



# *Câmara Municipal de Cajamar*

Estado de São Paulo

## GABINETE DO VEREADOR

### INDICAÇÃO Nº 475 / 2023

#### CAMARA MUNICIPAL DE CAJAMAR

Senhor Presidente,

PROTOCOLO  
1075/2023

DATA / HORA  
18/04/2023 08:37:26

USUÁRIO  
066.XXX.606-

Senhores Vereadores,

2

Indico ao Exmo. Prefeito Municipal Sr. Danilo Barbosa Machado, para que estude junto a Secretaria competente da municipalidade, a possibilidade de disponibilizar uma viatura da GCM nos locais e horários de atividades culturais, onde haja a presença de crianças e adolescentes na cidade de Cajamar.

### JUSTIFICATIVA

Justifico a presente indicação, tendo em vista trazer mais segurança e proteção as crianças e adolescentes participantes de eventos em nossa cidade.

Plenário Ver. Waldomiro dos Santos, 13 de abril de 2023.

  
Flávio Alves Ribeiro  
"Flavio Comajo"  
Vereador

<b>CÂMARA MUNICIPAL DE CAJAMAR</b>
Incluído no expediente da sessão Ordinária
Realizada em <u>20/ abril / 2023</u>
Despacho: <u>Flavio Comajo - de</u>
 CLEBER CANDIDO SILVA
Presidente





# Câmara Municipal de Cajamar

## Estado de São Paulo

Ofício nº 85– GP

Cajamar, 27 de abril de 2023.

Senhor Prefeito,

Encaminhamos à Vossa Excelência cópias autênticas das Indicações de nºs 467/2023 á 523/2023, de autoria dos nobres Vereadores: Adilson Aparecido Pinto; Alexandro Dias Martins; Cleber Candido Silva; Flávio Alves Ribeiro; Izelda Gonçalves Carnaúba Cintra; José Adriano da Conceição; Jefferson Rodrigo Oliveira Silva; Manoel Pereira Filho; Marcelo da Rocha Santiago e Tarcísio Moreira de Carvalho, apresentadas na 6ª Sessão Ordinária, realizada no dia 26 de abril de 2023.

Aproveitamos a oportunidade para renovar nossos protestos de elevada estima e distinta consideração.

Secretaria Municipal de Governo  
Recebido em: 03/05/23  
às 12h 50

Michelle Alves  
Agente Administrativo  
RE 16.910

  
**CLEBER CANDIDO SILVA**  
Presidente

Excelentíssimo Senhor,  
**DANILO BARBOSA MACHADO**  
Prefeito Municipal  
Praça José Rodrigues do Nascimento, nº 30  
Centro – Cajamar/SP

